

## **1. Introdução / Finalidades**

A prática da cidadania constitui um processo participado, individual e coletivo, que apela à reflexão e à ação sobre os problemas sentidos por cada um e pela sociedade. A escola constitui um importante contexto para a aprendizagem e para o exercício da cidadania e nela se refletem preocupações transversais à sociedade, que envolvem diferentes dimensões da educação para a cidadania, tais como: a família, a escola e a sociedade; educação rodoviária.

Neste sentido, a Área de Projeto e as TIC assumem um papel essencial. A primeira possibilita aos alunos conhecerem e refletirem sobre aqueles temas com base na realização de projetos. A segunda fomenta o seu domínio progressivo de competências básicas em termos de literacia digital.

## **2. Competências a desenvolver**

- Interiorizar atitudes de civismo e de respeito pelos direitos do outro, começando pelo cumprimento das normas mais simples.
- Utilizar a metodologia do trabalho de projeto: recolher, analisar e selecionar informação; resolver problemas, tomar decisões adequadas, justificar essas decisões, comunicando-as, por escrito e oralmente, com recurso a suportes diversificados, nomeadamente as novas tecnologias da informação e comunicação.
- Desenvolver projetos em grupo, cooperando com e respeitando o outro, organizando o trabalho e responsabilizando-se individualmente pelas tarefas atribuídas.
- Avaliar os projetos desenvolvidos.
- Identificar e conhecer os diversos elementos do computador.
- Saber ligar e desligar o computador.
- Reconhecer a identificação gráfica dos programas a utilizar.
- Utilizar corretamente o rato e o teclado.
- Conhecer e utilizar o ambiente de trabalho.
- Conseguir abrir e encerrar um programa e um documento.
- Utilizar a aplicação de desenho do Windows: Paint.
- Saber utilizar o Microsoft Word para a realização das operações mais comuns.
- Procurar jogos didáticos na internet.
- Procurar imagens na internet, guardar e utilizar as mesmas em diferentes programas.
- Pesquisar na internet.
- Reconhecer e elaborar apresentações eletrónicas: PowerPoint.
- Segurança na internet, identificar perigos e saber atuar para evitá-los.
- Reconhecer e utilizar linguagens de programação: Scratch ou outras similares.
- Aceder e encerrar uma conta de email, enviar email.
- Gravar pastas e documentos na pen drive.
- Aplicar conhecimentos práticos adquiridos.

### 3. Avaliação

#### 3.1 Domínios e Instrumentos de Avaliação

Domínios	Peso	Instrumentos
Conhecimentos e Capacidades	70%	<ul style="list-style-type: none"><li>Tarefas diárias da aula</li><li>Participação</li><li>Apresentação oral dos trabalhos</li><li>Grelha de avaliação para os diferentes domínios</li></ul>
Atitudes e Comportamento	30%	<ul style="list-style-type: none"><li>Responsabilidade</li><li>Atenção/concentração</li><li>Comportamento</li><li>Autonomia</li></ul>

#### 3.2 Avaliação sumativa de final de período

Fórmula de cálculo das classificações a atribuir (C) conforme o peso a atribuído às componentes (a) Conhecimentos e Capacidades e (b) Atitudes e comportamento:  $C = ax70\% (40\%+30\%) + bx30\% (10\%+10\%+10\%)$

A componente **Conhecimentos e Capacidades** será subdividida da seguinte forma:

- Trabalho de aula: 40%
- Apresentação oral dos trabalhos: 10%
- Participação: 20%

A componente **Atitudes e Comportamento** será subdividida da seguinte forma:

- Responsabilidade: 10%
- Atenção / concentração: 5%
- Comportamento: 10%
- Autonomia: 5%

Nota: Sendo a avaliação contínua, todos os elementos de avaliação produzidos desde o início do ano, serão considerados em cada momento da avaliação.

#### 3.3 Nomenclatura da Avaliação Sumativa e Formativa e suas correspondências:

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
0-49%	50-69%	70-89%	90-100%

### 4. Material indispensável

Os alunos deverão ser portadores de uma pen drive e material de desgaste.

### 5. Sequência de conteúdos e aulas previstas

Período	Temas/ Conteúdos	Nº de Aulas/Horas Previstas
1º P	Apresentação, teste diagnóstico.....	1
	Avaliação formativa.....	Todas as aulas
	Apresentar PowerPoint 3º ano – Animais em vias de extinção.....	1
	Atividades de enriquecimento curricular.....	1
	Projeto- Tema a definir com os alunos – Microsoft Word, PowerPoint....	5
	Troca de ideias sobre a temática	
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	
	Apresentação e avaliação do projeto	

	Segurança na internet, exploração do site <a href="http://www.seguranet.pt">www.seguranet.pt</a> .....	1
	Projeto do “ Postal de Natal” – Microsoft Word, Paint, internet.....	3
	Troca de ideias sobre a temática	
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	
	Apresentação e avaliação do projeto	
	Conta de email, gravar na pen drive.....	1
	<b>TOTAL</b>	<b>13</b>
<b>2º P</b>	Avaliação formativa .....	Todas as aulas
	Atividades de enriquecimento curricular.....	2
	Projeto - Tema a definir com os alunos - Microsof Word, PowerPoint, internet.....	6
	Troca de ideias sobre a temática	
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	
	Apresentação e avaliação do projeto	
	Projeto - “ Postal do Dia do Pai” – Microsoft Word, PowerPoint.....	3
	Troca de ideias sobre a temática	
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	
	Apresentação e avaliação do projeto	
	Conta de email, gravar na pen drive.....	1
	Projeto - Tema a definir com os alunos – Scratch.....	1
	Troca de ideias sobre a temática	
	<b>TOTAL</b>	<b>13</b>
<b>3º P</b>	Avaliação formativa .....	Todas as aulas
	Atividades de enriquecimento curricular.....	1
	Projeto - “ Postal do Dia da Mãe” – Microsoft Word, PowerPoint.....	2
	Troca de ideias sobre a temática	
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	
	Apresentação e avaliação do projeto	
	Projeto - Tema a definir com os alunos – Scratch, continuação.....	3
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	
	Apresentação e avaliação do projeto	
	Conta de email, gravar na pen drive.....	1
	<b>TOTAL</b>	<b>7</b>

**Observações:** Poderão ocorrer ao longo do ano letivo articulações interdisciplinares.

Professoras: Joana Caria e Ana Dias