

## **1. Introdução / Finalidades**

Delors<sup>1</sup> refere que os principais pilares na educação, fundamentais para o cidadão do séc. XXI são: aprender a conhecer, aprender a fazer, aprender a viver juntos e aprender a ser. Assim sendo, a escola, representativa da sociedade, é o lugar privilegiado para o desenvolvimento de determinadas competências.

Neste sentido, a Área de Projeto e as TIC (Tecnologias de informação e comunicação) assumem um papel essencial. A primeira possibilita aos alunos conhecerem e refletirem sobre diferentes temas com base na realização de projetos. A segunda fomenta o seu domínio progressivo de competências básicas em termos de literacia digital.

## **2. Competências a desenvolver**

- Interiorizar atitudes de civismo e de respeito pelos direitos do outro, começando pelo cumprimento das normas mais simples.
- Utilizar a metodologia do trabalho de projeto: recolher, analisar e selecionar informação; resolver problemas, tomar decisões adequadas, justificar essas decisões, comunicando-as, por escrito e oralmente, com recurso a suportes diversificados, nomeadamente as novas tecnologias da informação/comunicação.
- Desenvolver projetos em grupo, cooperando com e respeitando o outro, organizando o trabalho e responsabilizando-se individualmente pelas tarefas atribuídas.
- Avaliar os projetos desenvolvidos.
- Identificar e conhecer os diversos elementos do computador.
- Saber ligar e desligar o computador.
- Reconhecer a identificação gráfica dos programas a utilizar.
- Utilizar corretamente o rato e o teclado.
- Conhecer e utilizar o ambiente de trabalho.
- Conseguir abrir e encerrar um programa e um documento.
- Utilizar a aplicação de desenho do Windows: Paint.
- Saber utilizar o Microsoft Word para a realização das operações mais comuns; escrever letras maiúsculas e minúsculas, números, tipos e tamanhos de letra, alterar cor do tipo de letra, sinais de pontuação, acentos, inserir formas e formatá-las.
- A importância da internet.
- Procurar na internet jogos didáticos.
- Aplicar conhecimentos práticos adquiridos.

---

<sup>1</sup> Delors, J., 1996, Educação um tesouro a descobrir, II parte, capítulo 4 – os quatro pilares da educação.

### 3. Avaliação

#### 3.1 Domínios / Objeto de Avaliação

Domínios	Peso	Instrumentos de avaliação
Conhecimentos e Capacidades	70%	<ul style="list-style-type: none"><li>Tarefas diárias da aula</li><li>Participação</li><li>Grelha de avaliação para os diferentes domínios</li></ul>
Atitudes e Comportamento	30%	<ul style="list-style-type: none"><li>Responsabilidade</li><li>Atenção/concentração</li><li>Comportamento</li><li>Autonomia</li></ul>

#### 3.2 Avaliação sumativa de final de período

Fórmula de cálculo das classificações a atribuir (**C**) conforme o peso a atribuído às componentes (**a**) Conhecimentos e Capacidades e (**b**) Atitudes e comportamento:  $C = ax70\% (40\%+30\%) + bx30\% (10\%+10\%+10\%)$

A componente **Conhecimentos e Capacidades** será subdividida da seguinte forma:

- Trabalho de aula: 40%
- Participação: 30%

A componente **Atitudes e Comportamento** será subdividida da seguinte forma:

- Responsabilidade: 10%
- Atenção / concentração: 5%
- Comportamento: 10%
- Autonomia: 5%

Nota: Sendo a avaliação contínua, todos os elementos de avaliação produzidos desde o início do ano, serão considerados em cada momento da avaliação.

#### 3.3 Nomenclatura da Avaliação Sumativa e Formativa e suas correspondências:

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
0-49%	50-69%	70-89%	90-100%

### 4. Material indispensável

Os alunos deverão ser portadores de uma pen drive e material de desgaste.

### 5. Sequência de conteúdos e aulas previstas

Período	Temas/ Conteúdos	Nº de Aulas/Horas Previstas
1º p	Apresentação, teste diagnóstico.....	1
	Avaliação formativa.....	Todas as aulas
	Atividades de enriquecimento curricular, internet.....	2
	Atividades para aquisição de conhecimentos – Paint	4
	Atividades para aquisição de conhecimentos – Microsoft Word	3
	Elaboração de “ Convite para a festa de Natal “ - Microsoft Word e Paint...	5
	Troca de ideias sobre a temática	
	Planificação	
	Desenvolvimento do projeto	

	Apresentação e avaliação do projeto Entrega dos convites aos colegas do 2ºano  <b>TOTAL</b>	   <b>15</b>
<b>2º P</b>	Avaliação formativa ..... Atividades de enriquecimento curricular, internet..... Projeto – Tema a definir com os alunos- Microsoft Word, Paint..... Troca de ideias sobre a temática Planificação Desenvolvimento do projeto Apresentação e Avaliação do projeto Projeto do “ Postal do Dia do Pai” – Microsoft Word, Paint..... Troca de ideias sobre a temática Planificação Desenvolvimento do projeto Apresentação e avaliação do projeto  <b>TOTAL</b>	Todas as aulas 2 7     <b>3</b>        <b>12</b>
<b>3º P</b>	Avaliação formativa ..... Atividades de enriquecimento curricular, internet..... Projeto do “ Postal do Dia da Mãe” – Microsoft Word, Paint..... Troca de ideias sobre a temática Planificação Desenvolvimento do projeto Apresentação e avaliação do projeto Projeto - Tema a definir com os alunos - Microsof Word..... Troca de ideias sobre a temática Planificação Desenvolvimento do projeto Apresentação e avaliação do projeto  <b>TOTAL</b>	Todas as aulas 2 3     5       <b>10</b>

**Observações:** Poderão ocorrer, ao longo do ano letivo, articulações interdisciplinares.

Professoras: Rita Medina e Ana Dias